

HANDBÓK

DJ GRILL

DEILDIN

2022

Hömrum Akureyri
14.Júní - 19.Júlí 2022



Frisbígolfvöllurinn Hömrum

Upplýsingarnar á brautarmyndum gefa grófa mynd af legu vallar og vallarmerkinga. Ef munur er á merkingum á vellinum og myndum gilda merkingar á vellinum sjálfum.



Braut 1

76 m

Par 3



Braut 2

165 m
Par 4



- Vallarmörk markast við skurð sem liggur hægra megin við brautina. Línan er óendanleg í báðar áttir.
- Skurður uppvið körfu er utan vallar og er merktur með staurum. Bandið milli staurana er ekki vallarmörkin heldur er hún bara til að sína hvernig staurarnir liggja. Staurarnir marka vallarmörk! Vallarmörkin liggja í hring þ.e. þar sem staurarnir enda liggja vallarmörkin frá síðasta staur og yfir í síðasta staurinn hinu megin við skurðinn. Þannig myndar línan einskonar tjörn

Braut 3

71m
Par 3



- Þreföld kvöð fyrir framan teig, markast af trjám og grein sem liggur á milli þeirra. Fallreitur er í kvöðinni milli trjáanna



Braut 4

91m
Par 3



- Vallarmörk markast við tjaldsvæði (slegið gras) og göngustíg við enda brautar, göngustígurinn sjálfur er utan vallar.



Braut 5

75m
Par 3



- Lækur sem liggur í gegnum brautina er utan vallar



Braut 6

91m
Par 3



- Vallarmörk markast við spreypjaða línu meðfram læk vinstra megin við braut
- Val um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar. Fallreitir á rauðum teig



Braut 7

61m
Par 3



- Vallarmörk markast við göngustíg meðfram allri brautinni. ATH! Göngustígurinn sjálfur er utan brautar.



Braut 8

95m

Par 3

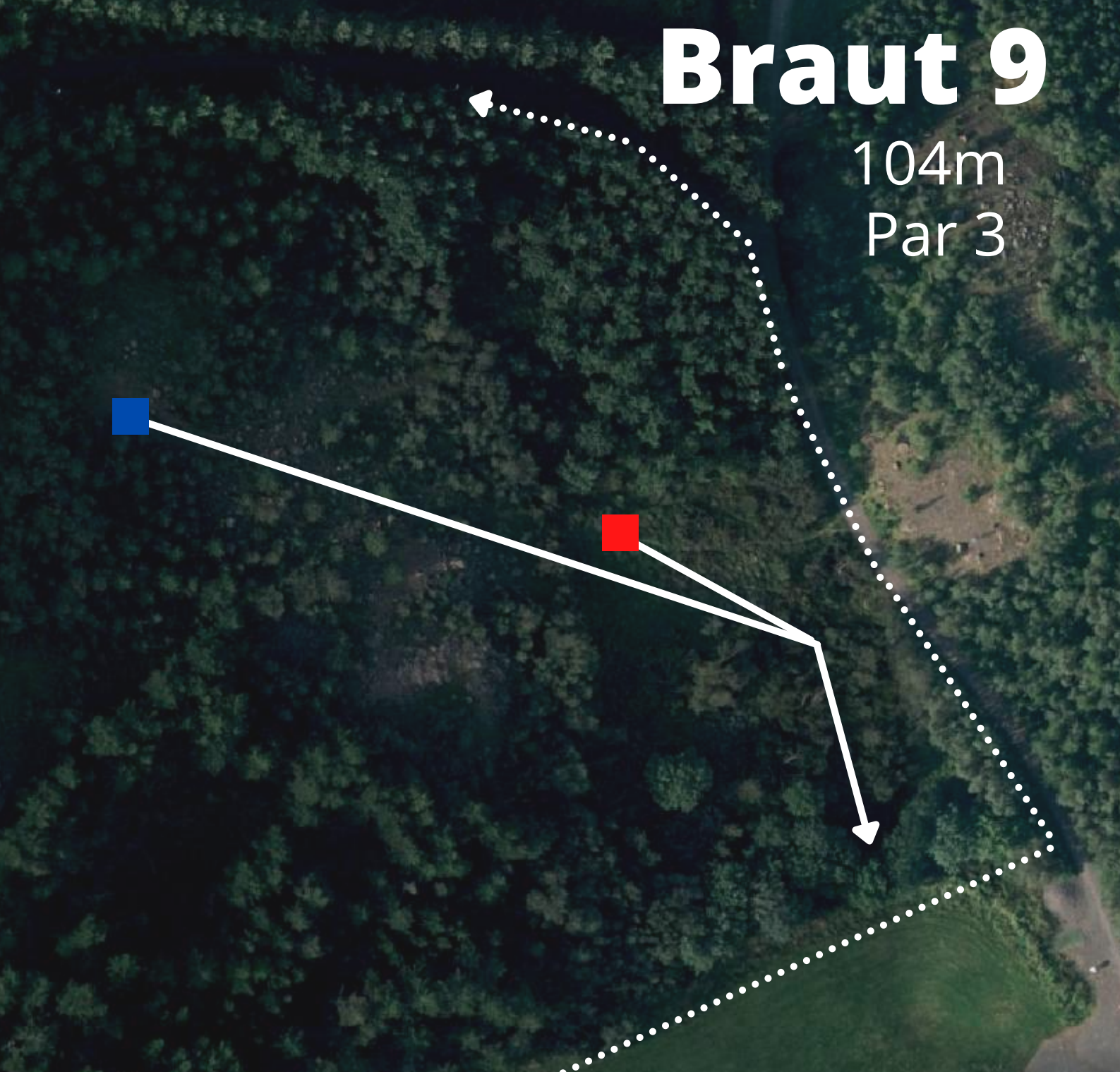


- Vallarmörk markast meðfram göngustíg eftir allri brautinni. ATH! Göngustígurinn sjálfur er innan brautar.



Braut 9

104m
Par 3



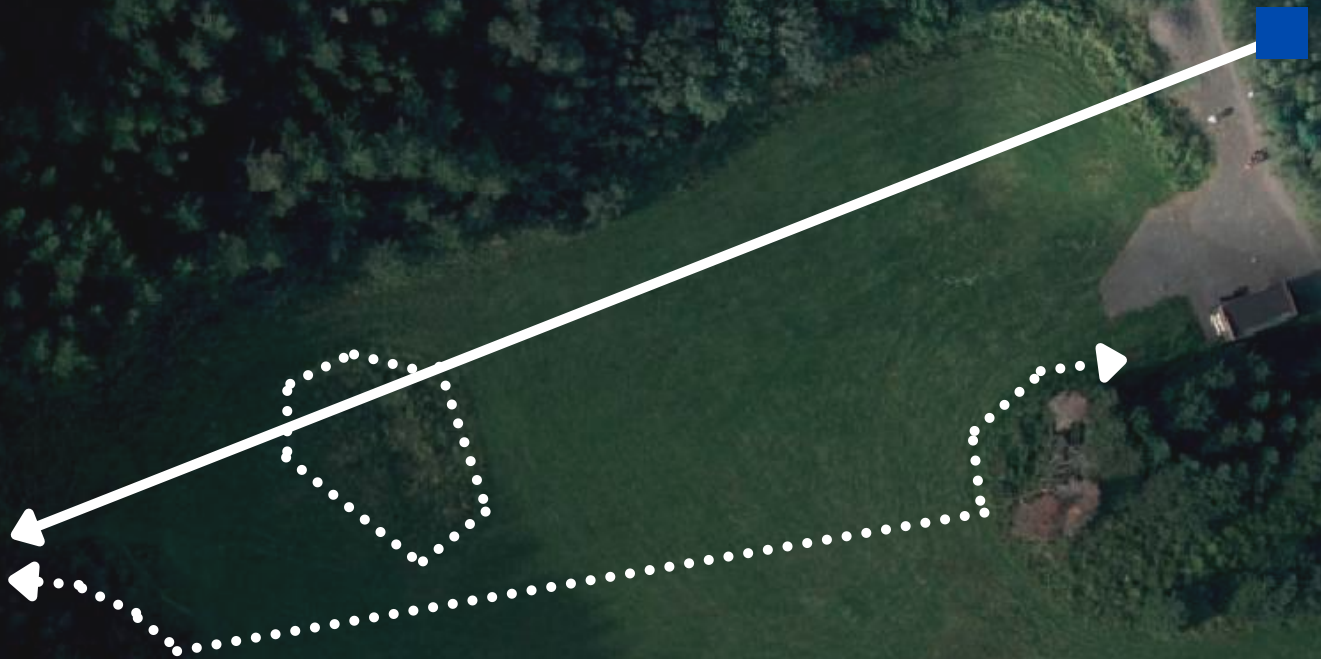
- Vallarmörk miðast við göngustíginn og slegna túnið á braut 10. Á túni er sprejjuð ör sem markar vallarmörkin á milli túns og göngustígs
- Val um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar. Fallreitur á rauðum teig



Braut 10

131m

Par 3



- Vallarmörk vinstra megin merkt með sprejji, þar sem þau mæta læknum tekur hann við og markar vallarmörkin áfram upp meðfram brautinni.

- Svæði merkt með staurum á miðri braut er utan vallar.



Braut 11

163m

Par 4



- Vallarmörk vinstra megin merkt með spreysi, þar sem þau mæta göngustígnum markast vallarmörk við hann.
- Vallarmörk hægra megin merkt með spreysi, liggja niður með allri brautinni, svo að kvöðinni og áfram upp
- Kvöð vinstra megin við stofn sem merktur er með "M" og þaðan þá grein sem er fjærst brautinni. Fallreitir fyrir kvöð merktur með spreysi í grasið. Lína fyrir kvöð merkt með hvítum spotta. Ef diskur flýgur yfir línuna ertu búinn að missa kvöðina. Annars er diskurinn utan vallarmarka.
- Lækurinn við körfuna spilast sem frísvæði

Braut 12

76m
Par 3



Braut 13

61m
Par 3



- Vallarmörk liggja meðfram teig, yfir göngustíginn og þaðan markast þau við göngustíg meðfram allri brautinni



Braut 14

115m
Par 4



- Vallarmörk markast við göngustíg sem liggur meðfram braut.

- Lækur á miðri braut spilast sem frísvæði

- Val um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar.

Fallreitir á hvítum teig



Braut 15

95m
Par 3

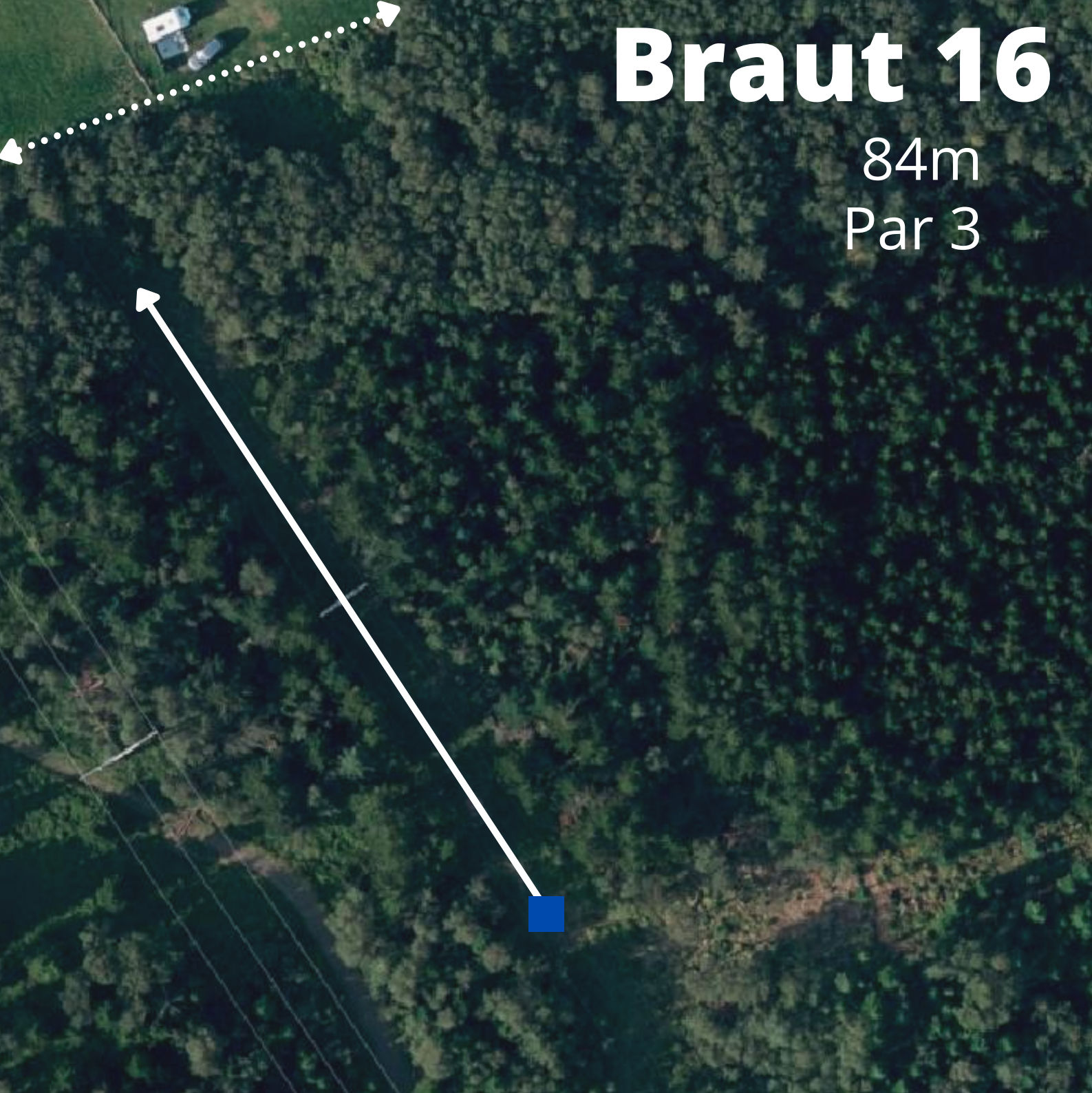


- Tvöföld kvöð milli tveggja trjáa við teig. Fallreitir fyrir kvaðirnar er upphafsteigur



Braut 16

84m
Par 3

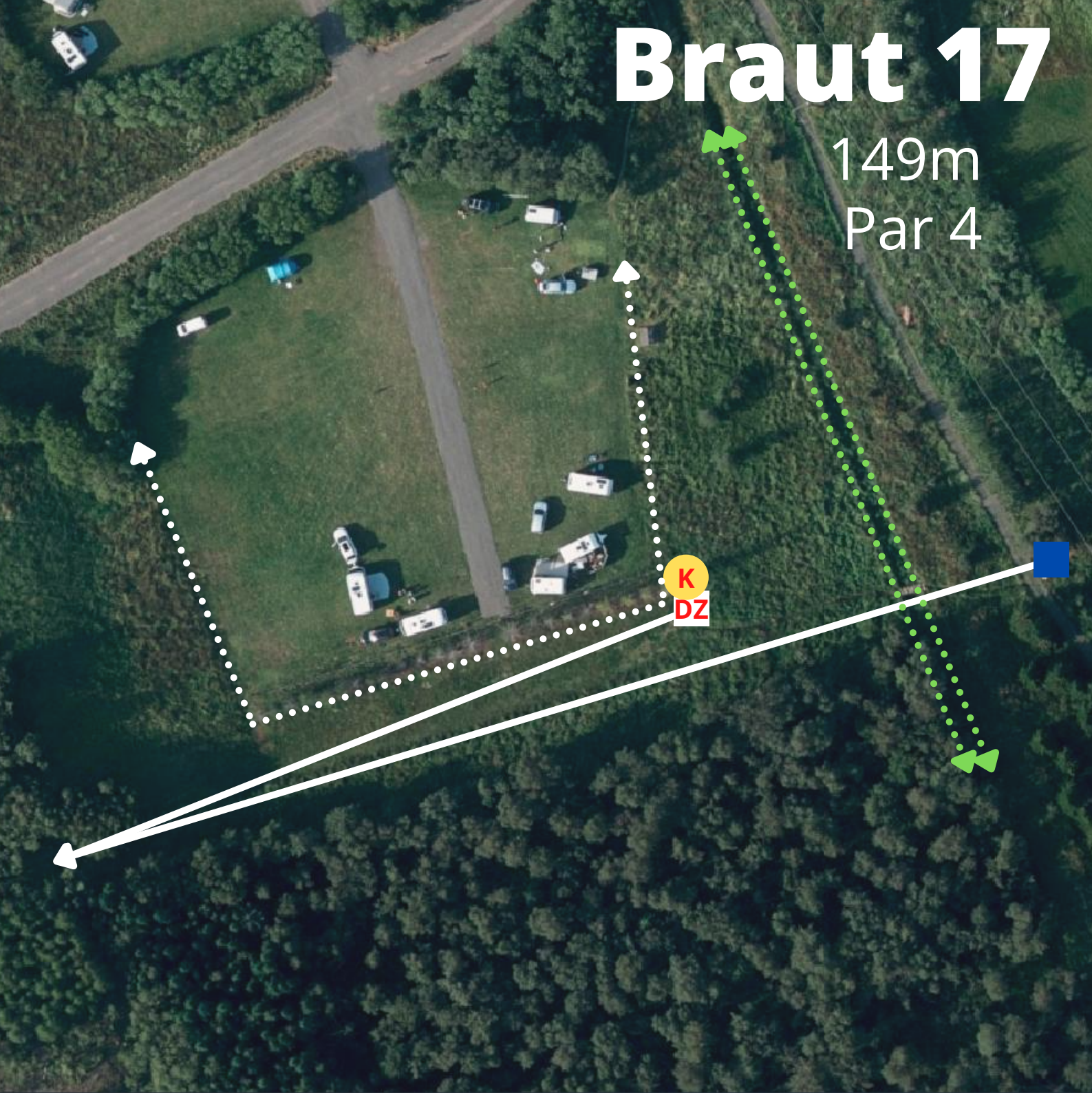


- Tjaldsvæði við enda brautar er utan vallar



Braut 17

149m
Par 4



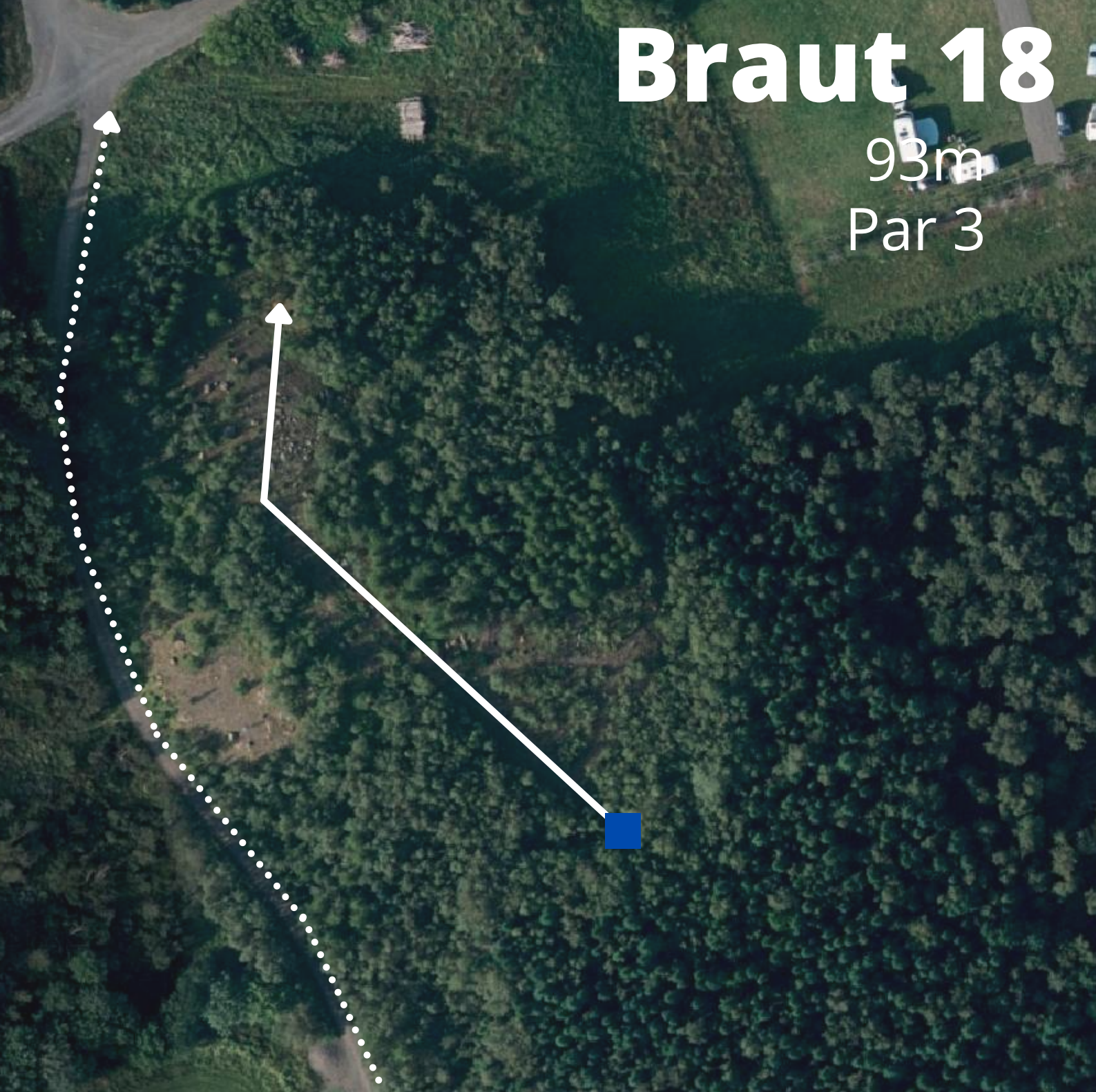
- Skurður milli bláa og hvíta teigs spilast sem frísvæði.
- Önnur vallarmörk markast við trjálínu og tjaldstæði. Kvöð vinstra megin við fyrstu öspina. Fallreitir fyrir kvöð á hvítum teig.



Braut 18

93m

Par 3



- Vallarmörk vinstra megin við braut markast með göngustígnum. ATH! Göngustígurinn sjálfur er utan brautar.

